



Ligue de Balle Molle Voyageurs



Procédures pour les marqueurs et les marqueuses

1. Être courtois et poli envers tous les membres et les arbitres.
2. Être présent au terrain un minimum de 15 minutes avant le début de la partie.
3. Vous devez payer les arbitres à la dernière partie seulement.
 - Marqueur, Marqueuse : 35 \$ par game
 - Balle Molle (2 arbitres par game) : 50 \$ par arbitre par game
 - Balle Donnée (1 arbitre par game) : 45 \$ par game
4. En cas de pluie les arbitres et le marqueur ou la marqueuse reçoivent 5 \$ par manche débutée jusqu'à 3 manches ½.
5. Il est important d'aviser les arbitres de la catégorie et des règlements spéciaux.
6. Vous devez en tout temps avoir le livre de règlements avec vous.
7. L'alignement doit être remis par le gérant ou un joueur de l'équipe 10 minutes avant le début de la partie sans exception (règlement # 31).
 - L'alignement doit être écrit en lettres carrées, nom complet et numéro du joueur.
 - Le lanceur doit être bien indiqué sur l'alignement.
 - Tout alignement non conforme ou en retard entraîne une amende de 10 \$ payable avant le début de la partie et il y a 1 retrait automatique en partant. Vous devez l'écrire sur la feuille de partie.
8. Tout joueur sans uniforme, amende de 10 \$ par joueur, l'écrire à côté du nom sur la feuille de partie. L'amende est payable avant le début de la partie.
9. Strictement défendu de jouer en jeans, shorts, bermuda, leggings ou en camisole. À la balle donnée le jogging est toléré (règlement # 20).
10. Tout joueur expulsé ou blessé doit être inscrit sur la feuille de partie. Vous devez aussi aviser la Présidente soit par texte ou par courriel.
11. Afin d'éviter les parties par défauts une équipe peut emprunter un joueur qui provient d'une autre équipe qui joue dans la Ligue Voyageurs. Le gérant devra vous le mentionner et le spécifier sur sa feuille d'alignement (règlement # 19).
12. Sur la feuille de partie vous devez inscrire :
 - Nom complet en lettres carrées.
 - Description du match : voir la feuille d'exemple.
 - Les changements de lanceurs doivent être bien visibles L1, L2, manche.
 - Vous devez conserver les feuilles de matchs ainsi que les alignements d'équipes.
 - Vous devez inscrire l'heure à laquelle le match débute et se termine.
 - Les feuilles de partie doivent être envoyées le soir même sur le cellulaire de Nathalie Gagnon : 514-817-7942.
 - Les scores doivent être envoyés le soir même à la Présidente : 514-444-5858.
13. Aucune manche ne débute avec 15 minutes et moins à faire à la partie.

Merci de votre collaboration et bonne saison.

Kathy Rodrigue, Présidente

Cellulaire : 514-444-5858 / Courriel : liguevoyageurs@outlook.com / Site Web : www.liguevoyageurs.com