



Ligue de Balle Molle Voyageurs



Procédures à suivre pour les marqueurs

1. Être courtois et poli envers tous les membres et les arbitres.
2. Être présent au terrain un minimum de 15 minutes avant le début de la partie.
3.
 - a. Vous devez payer les arbitres à la dernière partie seulement.
 - b. En cas de pluie les arbitres reçoivent 5 \$ par manche débutée jusqu'à 3 manches ½.
4.
 - a. Il est important d'aviser les arbitres de la catégorie et des règlements spéciaux.
 - b. Toujours avoir le livre de règlements avec vous.
5.
 - a. 10 minutes avant le début de la partie vous devez demander l'alignement aux gérants d'équipes.
 - b. L'alignement doit être écrit en lettres carrées, no, nom complet et position du joueur.
 - c. Tout alignement non conforme ou en retard entraîne une amende de 5 \$ et 1 retrait automatique en partant. Svp l'écrire sur la feuille de partie.
 - d. Tout joueur peut être sur l'alignement même s'il n'est pas présent au terrain. Cependant lorsque viendra son tour au bâton il deviendra un retrait automatique. Le joueur à jusqu'à la 4^e manche pour arriver. Dès que la manche est débutée le joueur ne peut plus jouer et le retrait automatique se poursuivra jusqu'à la fin de la partie.
6. Si vous avez des papiers à remettre aux gérants le faire en prenant l'alignement d'équipe et faire signer la feuille de partie par le gérant.
7. Tout joueur sans uniforme d'équipe, amende de 10 \$, l'écrire à côté du nom sur la feuille de partie.
8. Tout joueur expulsé ou blessé doit être inscrit sur la feuille de partie. Vous devez aussi nous avertir par courriel ou texte.
9. Sur la feuille de partie vous devez inscrire :
 - Nom complet en lettres carrées.
 - Identifier les : CS, 2B, 3B, CC, PP, BB, RB, Erreur.
 - Les changements de lanceurs doivent être bien visibles L1, L2, manche.
 - Vous devez conserver les alignements d'équipes.
 - À la balle donnée, il est important d'identifier sur la feuille de partie les 2 filles légales.
 - Vous devez inscrire le pointage final dans chaque coin en-haut de la feuille de partie.
 - Les feuilles de partie doivent être envoyées le soir même soit par courriel : statsliguevoyageurs@outlook.com ou par cellulaire : 514-318-8773. Si vous n'êtes pas en mesure svp demander à un des gérants d'équipes de vous aider ou de le faire directement.
 - Vous devez envoyer les scores le soir même à la Présidente soit par cellulaire ou par courriel.
 - Afin d'éviter les parties par défauts une équipe peut emprunter un joueur qui provient d'une autre équipe de la Ligue Voyageurs. Le gérant devra vous le mentionner et le spécifier sur sa feuille d'alignement. Il est à noter qu'il est seulement permis d'emprunter pour atteindre le minimum de joueurs requis pour jouer. À la balle molle un minimum de 8 joueurs est requis. Aucun emprunt accepté pour jouer à plus de 8 joueurs. À la balle donnée 9 joueurs est requis mais 8 joueurs est tout de même toléré. Aucun emprunt accepté pour jouer à plus de 9 joueurs.
10. Aucune manche ne débute avec 15 minutes et moins à faire à la partie.

Merci de votre collaboration et bonne saison.

Kathy Rodrigue, Présidente

Cellulaire : 514-444-5858

Courriel : liguevoyageurs@outlook.com

Site Web : www.liguevoyageurs.com